

Nume cadru didactic
Ș.L. dr.ing. Iulia Adina STEFAN

Data: 1.11.2021

Nr.crt.	Titlu lucrare	Scurta descriere	Cerinte	Nivel (licenta/master)
1	Serious Game App II / Dezvoltarea de jocuri de formare II	Research and implementation of an application for “serious” skills development / Studiu bibliografic, proiectare si implementare a unei aplicatii de tip “serious game”	ThreeJS, JavaScript, HTML, CSS	Master Beleiu Cristina
2	Decisional Support Systems for Web Testing / Sisteme de support decizional pentru testare web	Research, design, prototype implementation / Studiu bibliografic, proiectare, implementare prototip	Javascript, HTML, CSS, CodeIgniter, fundamentals of software testing	Licenta
3	Testing In an AI Context / Testarea in contextul inteligentei artificiale	Research, relevant examples implementation / Studiu bibliografic, diferite exemple demonstrative	JavaScript, HTML, CSS	Licenta Grigor Andrei
4	Web Testing Framework Development / Dezvoltarea unui framework de testare web	Web testing framework development with Jenkins jobs and pipeline implementation / Dezvoltarea unui framework de testare functionala pentru aplicatii web cu integrarea unui pipeline Jenkins	Java, Selenium, JUnit; Jenkins	Licenta Anastasia Mierlut
5	Augumented Reality App for Education / Aplicatie de realitate	Research, example and a prototype app implementation / Cercetare, exemplificare,	OOP, eventual JavaScript, ThreeJS, HTML, CSS	Licenta Vanessa STAN

	augmentata pentru educatie	dezvoltarea unei aplicatii		
6	Serious Games – Development of an Experimental Application / Dezvoltarea unui joc de formare demonstrativ	Research and examples / Cercetarea si implementarea unui exemplu demonstrativ	OOP, eventual JavaScript, HTML, CSS, ThreeJS	Licenta Mihaela Mateiu
7	Motion Based App / Dezvoltarea unui aplicatii demonstrative pentru integrarea miscarii	Motion based app using Kit senzor radio RSL10 Bluetooth 5.0 / Dezvoltarea unei aplicatii pentru integrarea miscarii folosind un Kit RSL10 Bluetooth 5.0	OOP, eventual JavaScript, HTML, CSS,	Licenta
8	VR for Education / VR pentru Educatie	Research, example and a prototype app implementation – SamsungOculus glasses(OpenGL ES) / Dezvoltarea unei aplicatii de realitate virtuala pentru educatie	OOP, eventual JavaScript, HTML, CSS,ThreeJS	Master/Licenta
9	Web App for Data Visualization / Aplicatie web pentru vizualizarea datelor	Research, design and development of an application for data vizualization / Studiul bibliografic, proiectarea si devoltarea unei aplicatii pentru reprezentarea datelor	OOP, JavaScript, HTML, CSS, eventual PHP, MySQL	Licenta
10	Web Based App for E- Learning / Aplicatie web pentru E- Learning	Dezvoltarea unei aplicatii care sa intregeze diferite capabilitati pentru e-learning ca materiale de curs/laborator, forum de discutii.	OOP, JavaScript, HTML, CSS, PHP, MySQL	Licenta Oana Chende